

PLAHVATAVAD KIISUD
MÄNGUJUHEHD
2-5 MÄNGIJAT
56 KAARTI

ORIGINAL EDITION!



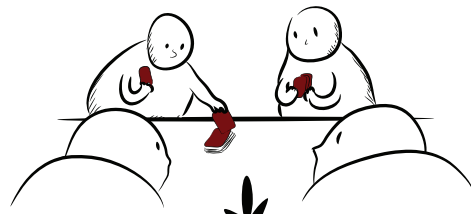
HEI! ÄRA SEDA JUHENDIT KÜLL LOEI!
MÄNGUJUHENDI LUGEMINE ON KÕIGE KEHVEM VIIS
MÄNGU SELGEKS SAAMISEKS.
SELLE ASEMELE MINE VÕRKU JA VAATA MEIE
ÕPETUSVIDEOT:

WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

© EXPLODING KITTENS 2021

SEE KÄIB NII

Kaardipakis on mõningad plahvatavad kiisud. Mängimiseks võtab iga mängija pakist järgemööda kaarte, kuni keegi tõmbab plahvatava kiisu.



Mängija, kes kaardi tõmbab, plahvatab. Ta on nüüd surnud ja mängust väljas.



Mäng jätkub niikaua, kuni alles jääb üks mängija, kes võidab mängu.

Mida rohkem kaarte tõmmatakse, seda suurem on tõenäosus tõmmata pakist plahvatav kiisu.

PÕHIMÕTTELISELT

KUI SA LÕHKED, SIIS KAOTAD

J A O L E D Ü L E J Ä Ä N U D M Ä N G U M O R N N A G U S I L O T O R N .

KUI SA EI PLAHVATA, SIIS VÕIDAD

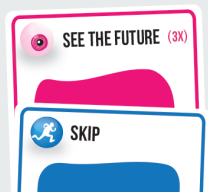
J A O L E D S E I T S M E N D A S T A E V A S . H E A T Ö Ö , S E M U !

J A K Õ I K Ü L E J Ä Ä N U D K A A R D I D

V Ä H E N D A V A D T Õ E N Ä O S U S T ,
E T M Õ N I K I I S U S I N D Õ H K U L A S E B .

NÄITEKS

Sa võiksid kasutada kaarti „Tulevikunägemus”, et näha paki pealmisi kaarte. Kui leiad selle käigus plahvatava kiisu, võid kasutada kaarti „Pääsik”, et lõpetada oma käik ja kaarti mitte tõmmata.



MÄNGU ÜLESSEDMINE

1 Alustuseks võta pakist välja kõik plahvatavad kiisud (4) ja aseta need kõrvale.



2 Eemalda pakist kõik demineerimiskaardid (6) ja jaga igale mängijale 1.

3 Sega ülejäänud demineerimiskaardid tagasi pakki.



DEMINEERIMISKAARDID

Iga mängija saab 1 demineerimiskaardi – kõige võimsama kaardi mängus. Vaid need kaardid võivad sind kaitsta plahvatavate kiisude eest. Kui sa mängu käigus tõmbad plahvatava kiisu, võid sa suuremise asemel mängida demineerimiskaardi ning kiisu salaja tagasi pakki enda valitud kohta panna. Proovi saada enda kätte võimalikult palju demineerimiskaarte.

KAKS VÕI KOLM MÄNGIJAT

Sega vaid 2 demineerimiskaarti tagasi pakki ning pane ülejäänud karpi tagasi.

4 Sega pakk ning jaga igale mängijale pimesi 7 kaarti. Igaühel peaks nüüd olema 8 kaarti.



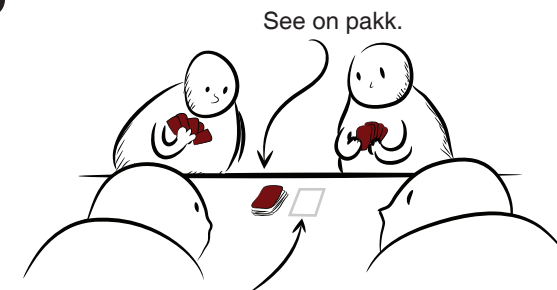
5 Sega pakki täpselt niipalju plahvatavaid kiisusid, et neid oleks mängijatest täpselt 1 vähem. Pane ülejäänud plahvatavad kiisud tagasi karpi.

NÄITEKS

4 mängijaga mängides lisa pakki 3 kiisut.
3 mängijaga mängides lisa pakki 2 kiisut
See tagab, et kõik mängijad peale ühe lõpuks plahvatavad.



6 Sega pakk ning pane see tagurpidi laua keskele.



(Aga jäta ruumi ka mahapandavate kaartide jaoks.)

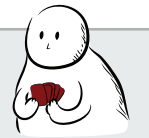
7 Vali mängija, kes alustab mängu. (Mõned kriteeriuminäited: kõige uhkem habe, kõige väljakutsuvam lõhn, kõige pikem põrn jne.)

MÄNGIJA KÄIK

1 Vaata oma käesolevat 8 kaarti ning tee järgmist:

PASSI

Sa ei mängi kaarte.



VÕI

MÄNGI

Mängi enda käest üks kaart õigetpidi mahapandud kaartide paki peale ja järgi kaardilolevaid juhiseid.



Loe kaardil olevat teksti, et saada teada, mis see teeb.

Pärast kaardil oleva juhise täitmist võid sa mängida järgmise kaardi. Sa võid mängida järjest niipalju kaarte kui soovid.

2 Lõpeta oma käik pakist kaardi tõmbamisega ja looda, et see ei ole plahvatav kiisu. (See on erinev teistest mängudest, kus sa lihtsalt LÕPETAD OMA KÄIGU kaardi tõmbamisega.)



Mäng jätkub päripäeva.

PEA MEELES

Mängi niipalju kaarte kui soovid ning seejärel tõmba käigu lõpetuseks kaart.

Passi-või-mängi ja siis tõmba!
Passi-või-mängi ja siis tõmba!



MÄNGU LÕPP

Mängija, kes mängu jooksul ei plahvata, võidab mängu.

Pakk ei saa kunagi otsa, kuna tapab kõik mängijad peale ühe.

KOLM ASJA VEEL

- ✓ Mängu algul, kui plahvatusoht on väike, suurendab kaartide enda kätte kogumine hilisemaid ellujäämisvõimalusi.
- ✓ Mängija võib alati lugeda üle pakkijäänud kaardid ning arvutada välja tõenäosuse lõhkemiseks.
- ✓ Kaardikäe suuruse osas ei ole mingeid piiranguid. Kui sul saavad kaardid otsa, ei ole mingeid eritegevusi ette nähtud. Jätka mängu. Sa saad järgmiseks käiguks vähemalt ühe uue kaardi.

LÕPETA LUGEMINE! HAKKA MÄNGIMA!

KUI SUL ON KÜSIMISI KAARTIDE ERIOMADUSTE KOHTA, SIIS PÕÖRA LEHT ÜMBER.

KÄIGU NÄIDE

SA KAHTLUSTAD, ET PAKI PEALMINE KAART ON PLAHVATAV KIISU. SEEGA, SELLE ASEMELE, ET PASSIDA NING TÕMMATA PAKI PEALMINE KAART, OTSUSTAD SA MÄNGIDA TULEVIKUNÄGEMUSE KAARDI, MIS LUBAB SUL VAADATA PAKI KOLME PEALMIST KAARTI NEID TEISTELE NÄITAMATA.



KOLME PEALMIST KAARTI VAADATES SELGUB, ET SUL OLI ÕIGUS NING PEALMINE KAART (KAART, MILLE SA TÕMBAMA PEAKS) ONGI PLAHVATAV KIISU.



SA OTSUSTAD MÄNGIDA RÜNNAKUKAARDI, MIS SUNNIB JÄRGMIST MÄNGIJAT SOORITAMA KAHT JÄRJESTIKUST KÄIKU.



KUID SIIS MÄNGIB TEINE MÄNGIJA EIP-KAARDI, MIS TÜHISTAB SU RÜNNAKU. ON IKKA VEEL SINU KÄIK.



SA EI TAHA VÕTTA PAKI PEALMIST KAARTI NING PLAHVATADA, MISTÕTTU MÄNGID SA SEGAMISKAARDI NING SEGAD PAKI LÄBI.



VÄRSKELTSEGATUD PAKI PEALT SAAD SA TÕMMATA ÜHE KAARDI, LÕPETADA KÄIGU NING LOOTA, ET SAADUD KAART EI OLE PLAHVATAV KIISU.

EXPLODING KITTENS

SA VAJAD SEDA LEHTE VAID JUHUL, KUI SUL ON KAARTIDE KOHTA KÜSIMISI



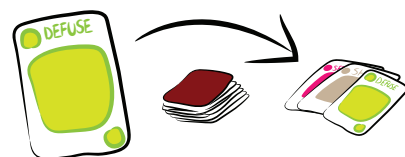
KAARTIDE KIRJELDUSED

EXPLODING KITTEN 4 KAARTI (PLAHVATAV KIISU)

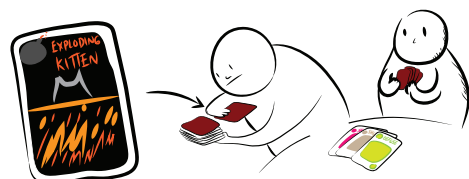
Seda kaarti tuleb koheselt näidata. Kui sul just ei ole demineerimiskaarti, oled sa surnud. Kõik sinu käes olnud kaardid ja kiisu pannakse maha.

DEFUSE 6 KAARTI (DEMIINEERIMINE)

Kui sa tõmbasid pakist plahvatava kiisu, võid sa suremise asemel selle kaardi mängida. Aseta demineerimiskaart mahapandud paki peale.



Seejärel võta plahvatav kiisu ning aseta see salaja teisi kaarte liigutamata ning vaatamata pakki enda poolt valitud kohale.



Soovid järgmisele mängijale halba? Pane kiisu kohe paki peale. Soovi korral võid pakki lauaserava all hoida, et keegi teine ei näeks, kuhu sa kaardi paned.

Selle kaardi mängimisega sinu käik lõppeb.

ATTACK (2X) 4 KAARTI (RÜNNAK)

Sa ei tõmba ühtegi kaarti. Selle asemel on järgmine mängija sunnitud sooritama kaks järjestikust käiku. Pärast seda jätkub mäng temast järgmise mängijaga. Kaardi ohver viib oma käigud läbi tavapärasel viisil (passi-või-mängi ja siis tõmba). Pärast esimese käigu sooritamist on jälle tema käik.

Kui rünnakukaardi ohver mängib oma mõnel käigul rünnakukaardi, peab uus ohver sooritama kõik allesjäänud käigud pluss ettenähtud käigud just mängitud rünnakukaardil (näiteks 4 käiku, seejärel 6 käiku jne).

FAVOR 4 KAARTI (TEENE)

Üks õnnetu mängija peab sulle andma oma käest ühe kaardi. Antava kaardi võib ohver ise valida.

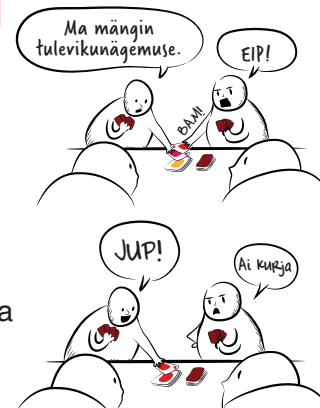
NOPE 5 KAARTI (EIP)

Peata ükskõik milline tegevus välja arvatud plahvatav kiisu või demineerimine. Kujuta ette, nagu ei oleks eip-kaardi all mitte ühtegi teist kaarti.

Eip-kaarti saab mängida ka teise eip-kaardi peale, luues jup-kaardi jne.

Eip-kaarti võib mängida ükskõik mis hetkel, isegi kui ei ole mängija käik. Kõik kaardiga eiptatud kaardid pannakse maha.

Sa võid EIP-KAARTIDEGA luua ka eri-kombosid.



SHUFFLE 4 KAARTI (SEGA)

Sega pakk põhjalikult läbi. (Kasulik kaarti, kui sa tead, et pakist on tulemas plahvatav kiisu).

SKIP 4 KAARTI (PÄÄSIK)

Lõpeta koheselt kaarti tõmbamata oma käik.

Rünnakukaardi vastu kasutatuna tühistab see vaid ühe käigu kahest. 2 pääsiku-kaarti tühistaks mõlemad käigud.

SEE THE FUTURE (3X) 5 KAARTI (TULEVIKUNÄGEMUS)

Vaata paki kolme pealmist kaarti ning pane need samas järjekorras tagasi. Ära teistele mängijatele kaarte näita.

KASSIKAARDID 4 IGAST SORDIST

Üksikuna on need kaardid võimetud, kuid kahe samasuguse kaardi mängimisel võid sa varastada pimesi ühe kaardi teiselt mängijalt.

Neid saab kasutada ka eri-kombodes.



ERI-KOMBOD

(LOE SEDA PÄRAST ESIMISE MÄNGU LÕPPU)

PAAR

Kahe samasuguse kassikaardi mängimine (saamaks teiselt mängijalt pimesi üks kaart) ei kehti enam vaid kassikaartide kohta. Nüüd töötab see ÜKSKÕIK millise sama pealkirja kandva kaardi puhul (kaks segamiskaarti, kaks pääsiku-kaarti jne).



KOLMIK

Kui sa mängid kolm samasugust kaarti (ükskõik millised sama nime kandvad kaardid), võid sa valida mängija ning nimetada kaardi. Kui sel mängijal see kaart on, on ta sunnitud selle sulle andma. Kui tal seda kaarti ei ole, ei saa sa midagi.



5 KAARDI ERI-KOMBO

Kui sa mängid 5 erinevat kaarti (ükskõik millised 5 kaarti, millel kõigil on erinev nimi), võid sa otsida mahaläinud kaardide pakist ühe kaardi. (Haara pakk kärmelt, et keegi ei saaks sind „eiptada!“).



Kombode mängimisel eira kaartidel olevat teksti.

KIMAVAD KIISUD

Kui sa mängid Kimavate kiisude mängulaiendiga, ei saa kimava kiisu kaarti kasutada 5 kaardi eri-kombos. See tähendab, et antud kaarti ei saa kasutada kombo-kaardina ega võtta mahapandud kaardide seast.