

Ja balsojums ir neizšķirts, vadītājs izvēlas, ar kuru vāciņa kārti tiek iegūti punkti.

Kad kārts pārvietota uz 3 x 3 lauciņu režģi, "atmetiet" atlikušās 3 vāciņu kārtis atpakaļ spēles kastē un izlieciet 4 jaunas vāciņu kārtis. Vadītājs padod pirmā spēlētāja ieraksta žetonu spēlētājam pa kreisi no viņa.

Sākas jauns spēles rounds.

SPĒLES BEIGAS

Spēle beidzas, kad aizpildīti visi 9 vāciņu režģa lauciņi.

Spēlētājs, kas ieguvis visvairāk punktus, ir uzvarējis.

Neizšķirta gadījumā spēlētāji dala uzvaru.



Ieteikumi:

- Spēles sākumā spēlētāji var izvēlēties tematisku mūzikas izlasi (mūzika no filmām, bērnu mūzika, 80to gadu mūzika, pops, roks, disko, utt.). Spēle tiks spēlēta, izmantojot tieši šo mūzikas izlasi.
- Ja spēle tiek spēlēta ballītes vai ēdienreizes laikā, ļaujiet dziesmām izskanēt līdz galam. Spēle nevirzīsies uz priekšu tik ātrā tempā, kā arī vakars kļūs muzikālāks un jautrāks!

DISC COVER™



Правила
игры



КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ

- 100 карт-обложек для пластинок
- 8 дисков выбора
- 56 фишек с очками (16 фишек с 5-ю очками и 40 фишек с 1-м очком)
- 4 карты пластинок
- 1 фишка пластинки первого игрока
- 1 буклет артиста

Музыка объединяет людей, и та музыка, которую вы слушаете, может многое о вас рассказать! Включайте погромче звук в игре Disc Cover и путешествуйте по музыкальной вселенной ваших друзей и родственников. Сопоставляйте обложки с песнями, которые вы выбрали или догадайтесь, какую обложку для пластинки выбрали другие игроки. К чему приведёт ваша попытка найти идеальные обложки для ваших плейлистов: к какофонии или гармонии?



Чтобы включить Disc Cover, вам нужен доступ к планшету, смартфону или другому устройству для проигрывания музыки. Рекомендуется использовать плейлист в случайном порядке.

Вы также можете сосканировать Qr-код для плейлиста, составленного специально для вас!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Играйте вместе и попытайтесь набрать наибольшее количество очков, выбирая лучшую обложку для каждой композиции, которую вы слышите.

РАСКЛАДКА

- Расположите 4 карты обложек в центре стола в ряд по возрастанию.
- Перемешайте обложки пластинок и сложите их в стопку лицевой стороной вниз в конце ряда стопок дисков.
- Каждый игрок берёт диск выбора.
- Расположите фишки с очками рядом со стопкой карт обложек.

Пример раскладки для 4-х игроков.



ХОД ИГРЫ

Партия разыгрывается в 9 раундов.

Раунды:

Один из игроков нажимает кнопку для запуска случайной песни.

Игрок переворачивает 4 карты обложек и кладёт по одной карте лицевой стороной вверх под каждую карту пластинки. При прослушивании этой песни все игроки молча решают, какую из 4-х обложек они считают лучшим совпадением для звучащей музыки. При помощи диска выбора игроки тайно обозначают номер какой обложки они выбрали. Для этого они кладут диск выбора лицевой стороной вниз перед собой.

Когда все игроки сделали свой выбор, вы можете подождать, пока закончится музыка или остановить её сами. Одновременно переверните диск выбора.

- **Если проголосовало большинство** (одна обложка получила наибольшее число голосов), команда получает столько же очков, сколько людей проголосовало за эту карту.



- **В случае ничьи** между одной или более обложек игроки должны сами договориться, какая им нравится больше всех.

Примечание:

Музыка должна быть слышна всем игрокам. Игроки вместе выбирают плейлист, который они будут использовать в игре.



Положите выбранную командой карту на стол, чтобы начать заполнять поле с ячейками 3 x 3 wybranными обложками.

На обложку расположите очки, которые вы положите за ее выбор.

В конце игры вы можете полюбоваться своей мозаикой из обложек альбомов.

Сбросьте три оставшиеся карты обложек и вытяните 4 новые карты, начиная новый раунд.



Примечание: игроки могут выбирать карту обложки по нескольким признакам: ощущения, эмоции, слова, стиль, воспоминания, декоративные детали и т. п.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда сложится мозаика из 9 выбранных альбомов. Игроки подсчитывают, сколько очков заработала их команда и сверяют свой счет по таблице:

	Какофония	Неверные записи	Верные записи	В ритме	Синхронно	Идеальная гармония
3 игрока	< 10	10-12	13-17	18-21	22-23	> 23
4 игрока	< 13	13-16	17-22	23-28	29-31	> 31
5 игроков	< 16	16-20	21-28	29-35	36-39	> 39
6 игроков	< 19	19-24	25-34	35-42	43-47	> 47
7 игроков	< 22	22-28	29-39	40-49	50-55	> 55
8 игроков	< 26	26-32	33-45	46-57	58-63	> 63

ВАРИАНТ СОРЕВНОВАНИЯ – каждый играет за себя!

Такой вариант разыгрывается обычным образом, но со следующими изменениями:

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Стать игроком с самым большим количеством очков в конце игры.

РАСКЛАДКА

Игрок, который слушал музыку последним, является лидером и берёт фишку пластинки первого игрока.



ХОД ИГРЫ

РАУНДЫ:

раунды играют так же, но очки распределяются по-другому. Если проголосовало большинство, когда один альбом получил большее число голосов, каждый игрок, выбравший эту обложку, получает по

одному очку. В случае ничьи лидер решает, какой альбом будет начислять очки.

Как только карта обложки окажется на поле с ячейками 3 x 3, сбросьте 3 оставшиеся карты и вытяните 4 новые на их место.

Теперь лидер передаёт свою фишку пластинки первого игрока игроку сидящему слева от него.

Можно начинать новый раунд.

КОНЕЦ ИГРЫ:

Игра завершается, когда на поле выкладывается мозаика из 9 обложек.

Побеждает игрок с самым большим количеством очков.

В случае ничьи игроки делят победу.



- В самом начале игроки могут выбрать тематический плейлист (Film scores, Kid's music, 80s, Pop, Rock, Disco и т.п.). В игре будет использоваться этот плейлист.
- Если ваша игра проходит на вечеринке или во время еды, вы можете дослушивать все песни до конца.

В этом случае игра проходит не так быстро, но добавит немного веселья вашему вечеру!