

# A GAME OF CAT & MOUTH

## MÄNGUJUHE

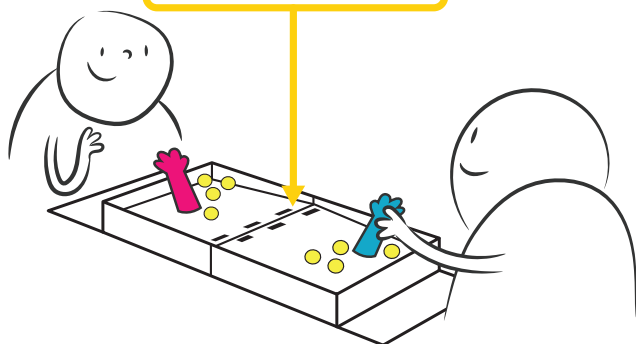
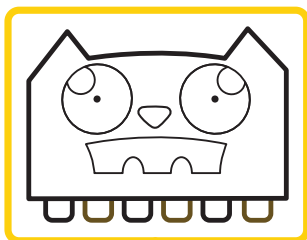
### MÄNGU EESMÄRK

Saada kõik samast värvusest kuulid vastase poolele.

1

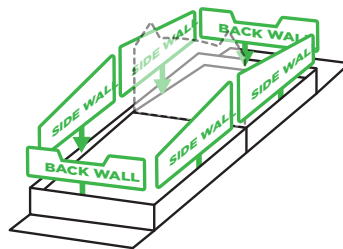
#### MÄNGU ÜLESSEADMINE

Sobita kassi pea mängulaual olevatesse aukudesse.



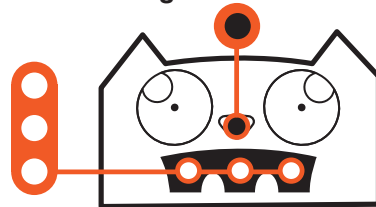
2

Sea mängulaua ümber 6 seina.



3

Paigalda kassi peas olevatesse aukudesse must nina-kuul ning 3 hambakuuli.



4

Pane kummalegi mängulaua poolele 4 kollast kuuli.

Kõik ülejäänud karbis olevad kuulid on varuks!

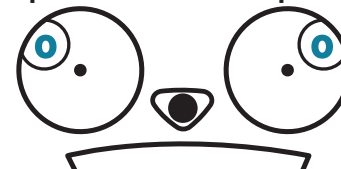


5

Aseta käpp kummagi peale.

6

Sea mõlemad punktiloendurid 0 peale.



### MÄNGU KÄIK

Korja kiirelt enda poolelt kuule ning saada need vastase poolele. Selleks sea kuul käpa sisse, tõmba käpp tagasi ning vabasta see. Sa võid vastase poole saata nii kollaseid kui valgeid kuule. Ja võimalikult kiiresti. Mängus ei ole mingit käigujärjekorda.

Mängu alustamiseks loe kolmeni ja hakka pihta!

### ÜLE PIIRI

Kui kuul lendab üle mängulaua serva, hüüa „KÄPAD” ning mäng peatub, kuniks kuul on leitud. Ärajooksnud kuul pane sellesse mängulaua serva, millest ta üle lendas, loe kolmeni ning jätku mängu.

### 3 VÕIMALUST VÕIDUKS

Mängu mängitakse voorudena. Vooru võitmiseks peab juhtuma ÜKS JÄRGNEVATEST asjadest:

- ★ Lööd musta ninakuuli vastase poolele.
- ★ Kõik 3 valget hambakuuli on vastase poolel.
- ★ Kõik 8 kollast kuuli on vastase poolel.

Vooru võitmisel lisa omale 1 punkt loenduril, sea kõik kuulid uuesti paika ja alusta uut vooru. Esimene, kes kogub 5 punkti, võidab mängu!

**VÕISTLUSED:** Mängimaks rohkemate kui kahe mängijaga, külasta kodulehte [www.catandmouth.game](http://www.catandmouth.game) ja me seame teile võistlused valmis.



# KOKKUPANEMISE JUHEND

