



ЧТО НЕ ВИДНО?

Предмет не видно, если он частично или полностью спрятан внутри другого предмета (когда смотрите на стопку со стороны).

ПРОДВИНУТЫЕ ПРАВИЛА:

Предметы, окружённые на карте жёлтыми звёздами, должны быть заполнены. Внутри них должен быть, по крайней мере, 1 предмет.

ВАРИАНТ ИГРЫ:

Игроки могут договориться о других условиях выигрыша:

- выигрывает игрок с наибольшим количеством карт после того, как в колоде закончатся карты.
- выигрывает игрок, собравший определённое количество карт.

© 2016 Blue Orange. Top That! и Blue Orange – торговые марки Blue Orange. Игра издана по лицензии Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Сделано в Китае. Разработано во Франции. www.blueorangegames.eu

КОМПОНЕНТЫ:
1 правила игры
4 чёрные шляпы
4 красных напёрстка
4 оранжевых цилиндра
4 зелёные монеты
4 белых кролика
55 карт

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:
Каждый игрок берёт
1 чёрную шляпу,
1 красный напёрсток,
1 оранжевый цилиндр,
1 зелёную монету,
1 белого кролика.

Перемешайте колоду карт и положите её в центр стола рубашкой вверх.

ХОД ИГРЫ:
В начале каждого раунда открывается верхняя карта колоды. Игроки одновременно сооружают стопки из своих предметов по следующим правилам:
- цветные предметы на карте должны быть видны;
- серые предметы на карте должны быть спрятаны внутри стопки;
- предметы, которых нет на карте, нужно отложить в сторону (их не должно быть в стопке).

Как только один из игроков построил свою стопку, он выкрикивает: «Стоп!».

Игроки проверяют его стопку:
- если стопка построена верно, игрок забирает карту и кладёт её перед собой;
- если стопка построена неверно, игрок выбывает из этого раунда, а другие игроки продолжают строить свои стопки без него.

В начале нового раунда снова открывается верхняя карта колоды.

КОНЕЦ ИГРЫ:
Первый игрок, собравший 5 карт, побеждает.

ЧТО ВИДНО?
Предмет виден, если его полностью видно со стороны в стопке.