

KADABRA

Kingdomino™

TAISYKLĒS NOTEIKUMI REEGLID ПРАВИЛА

 Bruno Cathala
 Cyril Bouquet

Diēlis aciū Charlotte Bey uz jos indēlji žaidimo grafiņ dizaina.
Liēls paldies Charlotte Bey par viņas ieguldito laiku spēles grafiņskajā dizainā.
Suured tänud Charlotte Bey tema panuse eest graafilises kujunduses.
Большое спасибо Charlotte Bey за её вклад в графический дизайн игры.


blue orange
Hot Games Cool Planet



Компоненты

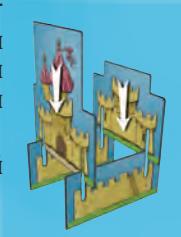
- 4 начальных тайла
- 48 костяшек домино (на одной стороне — ландшафт, на другой — число)

- 4 3D-модели замков (1 розовый, 1 жёлтый, 1 зелёный, 1 синий)
- 8 деревянных королей 4 цветов (2 розовых, 2 жёлтых, 2 зелёных, 2 синих)

ВВЕДЕНИЕ

Чтобы расширить границы своего королевства, вам понадобится исследовать пшеничные поля, горы и озёра. Но не забывайте, что на эти земли претендуете не только вы...

Примечание: Перед первой игрой соберите все 4 3D-модели замков.



Цель игры

Присоединяйте костяшки домино друг к другу, чтобы построить королевство площадью в 5x5 квадратов и получить как можно больше очков!

Подготовка к игре:

☞ Положите коробку, как показано на рисунке справа.

☞ Каждый берёт:

◆ при игре с 2 участниками: двух королей своего цвета.

◆ при игре с 3 или 4

участниками: одного короля своего цвета.

☞ Возьмите начальный тайл (квадратный) и замок своего цвета. Положите начальный тайл перед собой лицевой стороной вверх и поставьте на него модель замка.

☞ Перемешайте костяшки стороной с числом вверх и расположите их в случайном порядке во вкладыше коробки:

◆ при игре с 2 участниками: случайным образом выберите 24 костяшки домино и отложите их в сторону. В игре используйте только оставшиеся 24 костяшки домино.

◆ при игре с 3 участниками: случайным образом



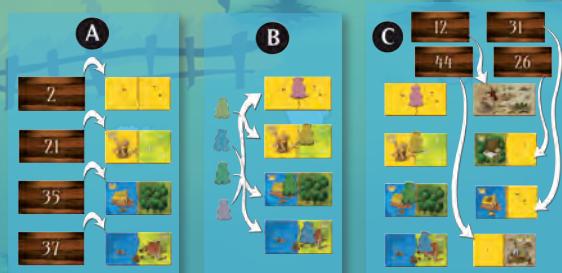
выберите 12 костяшек домино и отложите их в сторону. В игре используйте только оставшиеся 36 костяшек домино.

◆ при игре с 4 участниками: в игре используйте все 48 костяшек домино.

☞ **A** Возьмите столько костяшек домино, сколько королей в игре (3 костяшки домино — при игре с 3 участниками и 4 — при игре с 2 или 4 участниками). Положите их стороной с числом вверх рядом с коробкой. Затем расположите их в порядке возрастания (костяшка домино с наименьшим числом должна быть ближе всего к коробке) и переверните их стороной с ландшафтом вверх.

☞ **B** Один из игроков берёт в руку всех королей в игре, перемешивает их и вынимает их из руки по одному. Получив своего короля, поместите его на любую свободную костяшку домино. На одной костяшке домино может находиться только один король. Игрок, получивший своего короля последним, вынужден поместить его на последнюю свободную костяшку домино. (При игре с 2 участниками, каждый участник выбирает 2 свободные костяшки домино — по одной для каждого из двух королей).

☞ **C** Затем возьмите такое же количество костяшек домино и выложите их на стол по тем же правилам (сторонай с ландшафтом вверх в порядке возрастания чисел на обратной стороне) справа от уже выложенных.



Ход игры

Порядок хода определяется расположением королей на костяшках домино.

Игру начинает участник, чей король находится на ближайшей к коробке костяшке домино. Он должен выполнить следующие действия:

Д 1: Добавить выбранную костяшку домино (на которой находится король своего цвета) к своему королевству в соответствии с правилами присоединения.

Д 2: Выбрать костяшку домино из другой (горизонтальной) "линии", поместив на неё своего короля.

Далее ход переходит к участнику, чей король находится на второй костяшке домино от коробки и так далее, пока последний участник не выполнит свои два действия.

При игре с 2 участниками каждый из них выполняет указанные выше действия **Д 1** и **Д 2** дважды (за каждого из своих королей).

Затем выложите недостающее количество костяшек домино по описанным в разделе «Подготовка к игре» правилам и начните новый раунд.

Игра состоит из 12 раундов при игре с 3 или 4 участниками и из 6 раундов — при игре с 2 участниками (т.к. игроки совершают каждое действие дважды).

Правила присоединения

Игроки пытаются построить королевство площадью в 5x5 квадратов (каждая костяшка домино разделена на две квадратные половинки). Чтобы выложить костяшку домино, игрок должен:

- ◆ Либо присоединить её к начальному тайлу (начальный тайл — особенный, так как к нему можно присоединить костяшку домино с любым ландшафтом),
- ◆ Либо присоединить её к другой костяшке домино

с совпадающим ландшафтом хотя бы на одной из её двух половинок (только горизонтально или вертикально).

Если вы не можете выложить присоединить



костяшку домино к своему королевству в соответствии с этими правилами, вы должны сбросить её (вы не получаете за неё очков).

Ваши костяшки домино не должны выходить за площадь королевства — 5x5 квадратов. В противном случае вы должны сбросить такие костяшки домино (они не приносят вам очков).

Конец игры

Как только игроки выложат все костяшки домино из коробки, они разыгрывают последний раунд, но совершают только первое из двух действий — **Д 1**.

Перед каждым игроком должно оказаться королевство площадью в 5x5 квадратов. (Королевство может быть незаконченным, если игрок ранее был вынужден сбросить костяшки домино — см. выше).

Затем игроки подсчитывают очки за своё королевство следующим образом:

☞ Королевство состоит из разных **ОБЛАСТЕЙ** (присоединённые друг к другу квадраты с одним и тем же ландшафтом).

☞ Каждая такая область приносит вам количество очков, равное произведению **ЧИСЛА КВАДРАТОВ**, из которых она состоит, и **ЧИСЛА КОРОН**, изображённых на этой области.

☞ В вашем королевстве может быть несколько областей с одинаковым ландшафтом.

☞ Область, на которой нет ни одной короны, не приносит очков.

☞ Каждый игрок подсчитывает вместе все свои

очки.

Побеждает игрок с наибольшим количеством очков.

В случае ничьей побеждает игрок, в королевстве которого находится область с самой большой площадью (вне зависимости от того, сколько на ней корон).

Если между игроками всё ещё ничья, побеждает тот, у кого больше корон.

Если ничья так и не была разрешена, игроки разделяют победу.



Дополнительные правила

☞ **Династия:** Разыграйте 3 раунда. После третьего раунда побеждает игрок с наибольшим количеством очков.

☞ **Срединное королевство:** Получите 10 дополнительных очков, если ваш замок находится в самом центре вашего королевства.

☞ **Гармония:** Получите 5 дополнительных очков если вы закончили своё королевство (не сбросили ни одной костяшке домино).

☞ **Большая дуэль:** Для игры с 2 участниками. После нескольких пробных игр соперники пытаются построить самое грандиозное королевство: используйте в игре ВСЕ костяшки домино, чтобы построить королевство площадью в 7×7 квадратов (для удобства записывайте свои очки на листе бумаги).

Вы можете сочетать разные варианты игры на свой вкус.

TAIP PAT REKOMENDUOJAME / KĀ ARĪ MĒS IESAKĀM /
SAMUTI SOOVITAME KA / МЫ ТАКЖЕ РЕКОМЕНДУЕМ:



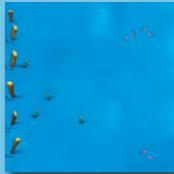
Kingdomino™



x 21



x 5



x 12



x 6



x 16



x 6



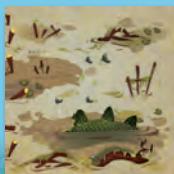
x 10



x 2



x 2



x 6



x 2



x 2



x 1



x 1



x 3



x 1