



LEPATRIINU

Kõik suuremad mandrid

24 km/h

1 aasta

7 mm

15 mr



DELFIIN

Kõik suuremad ookeanid

44 km/h

28 aasta

2,20 m

118 kr



KRABI

Euroopa

12 km/h

15 aasta

20 cm

1,5 kr



ELEVANT

Aafrika

40 km/h

65 aasta

6 m

5000 kr



JANES

Euroopa

48 km/h

10 aasta

50 cm

2,3 kr



SIPELAAS

Euroopa

0,3 km/h

5 aasta

10 mm

10 mr



HOLJES

Põhjapoolkera

20 km/h

35 aasta

1,90 m

110 kr



HIIR

Euroopa

13 km/h

3 aasta

9 cm

25 r



SUUR VALGEHAI

Kõik suuremad ookeanid

69 km/h

36 aasta

6,80 m

2000 kr



GORILLA

Aafrika

34 km/h

38 aasta

1,70 m

140 kr



LÖVI

Aafrika

90 km/h

18 aasta

2,10 m

190 kr



KILPKONN

Euroopa

0,70 km/h

60 aasta

28 cm

4 kr



PRUUNKARU

Euroopa

56 km/h

30 aasta

2,30 m

350 kr



KROKODILL

Põhja- ja Kesk-Ameerika

30 km/h

33 aasta

5,10 m

320 kr

Märkus: loomade kaalud, pikkused ning eluead põhinevad antud liikide keskmistel väärtustel. Kiirus põhineb keskmisel maksimaalsel kiirusel.

© 2017 Blue Orange. Quizoo no ja Blue Orange on Blue Orange' kaubamärgid. Mäng on avaldatud ning levitatakse Blue Orange litsentsi alusel, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Point-à-Mousson, Prantsusmaa. Valmistatud Hiinas. Kujundatud Prantsusmaal. www.blueorangegames.eu



blue orange

Thierry Denoual



MÄNGU KOMPONENDID:

- Mängujuhend
- 60 kaarti
- 4 viitelehte

SISSEJUHATUS

Kes on suurim? Kes on aeglasim?
Püüa esimesena leida vastav loom!

MÄNGU EESMÄRK

Mängu võidab mängija, kes kogub õigete vastuste abil 8 kaarti.

MÄNGU ÜLESSEADMINE

Võta 4 viitelehte. Aseta need õigepidi lava servadele. Viitelehed abistavad sind mängu käigus. Sega 60 kaarti ning asetä need pakina "sümbol" pealpool lava keskele. Mäng võib nüüd alata.

MÄNGU VOOR

Noorim mängija pöörab ümber paki pealmise kaardi. Kõik mängijad võivad uurida nii ümberpööratud kaarti kui ka selle all olnud kaardi selga.

Mis järgmiseks?

Edasise määrab järgmise kaardi seljal olev sümbol.

Kokku on 4 erinevat sümbolit:

Joonlaud tähistab pikkust.

Kaaluviht tähistab massi.

Süda tähendab eluiga.

Spidomeeter tähistab kiirust.

Ümber pööratud kaardil on kujutatud 3, 4 või 5 looma.

Mängijad peavad võimalikult kiirelt küsimusele vastama ning õigele loomale osutama.



Milline loom on lühim?

Milline loom on pikim?

Milline loom on kergeim?

Milline loom on raskeim?

Milline loom on lühima elueaga?

Milline loom on pikima elueaga?

Milline loom on aeglasim?

Milline loom on kiireim?

Ja seejärel...

Kiireim vastaja saab kaardi endale. Seejärel pööratakse ümber järgmine kaart. Kui mängija eksib, peab ta ära andma ühe oma kaartidest (kui tal on) ning selle paki alla panema.

MÄNGU LÕPP

Esimene mängija, kes 8 kaarti kokku saab, võidab mängu.

VARIATSOONID

Bioloog

Pane enne mängu juhend karpi ning kasuta seda vaid juhul, kui tekib kahtlus.

Loomaaed

Ühe kaardi asemel pöörake ümber kaks kaarti.



LOOMADE OMADUSED

MESILANE

Euroopa

50 km/h

13 mm

56 päev

70 mr



HALLVAAL

Vaikse ookeani põhjaosa

18 km/h

14 m

53 aasta

26000 kr



KIILASPEAKOTKAS

Kõik suuremad mandrid

320 km/h

2,27 m

44 aasta

6 kr



NAHKHIIR

Euroopa

70 km/h

4 cm

20 aasta

7 g



BOAMADU

Kesk- ja Lõuna-Ameerika

36 km/h

2,60 m

21 aasta

15 kr



KAAMEL

Aafrika

65 km/h

2,80 m

45 aasta

500 kr

